

# Factions Verbesserungsvorschläge

Von PHX

## Arena:

CPS u. Ping Anzeige hinzufügen.

Einstellbares Level für Arena Fights.

Mehr Map Optionen – Randomizer Option, wenn mehr Maps verfügbar.

Einstellbare Matchzeit.

Option, um Settings für Arena zu save.

Herzanzeige für Spec.

Invis Spectator.

Turniere/RankedQ für Arena.

## Raids:

Kisten erst öffbar, wenn Gblock damaged/zerstört wurde.

Obsinator targeting System verbessern. (Nicht 10x Target ausversehen wechseln, während man fightet...)

Slow Falling Duration customizen, 50% verringern.

Raid Item CDs anpassen an Anzahl der Raider/Verteidiger (1vs1 – weniger CD als 6vs6).

/g home TP Duration erhöhen von 5sec → 15sec während Raid.

## G-Gebiet:

Gebietserweiterung (kaufbar, um die 25-50 Blöcke jede Richtung).

Mehrere Backgrounds, entweder durch SKs oder durch Gold erhaltbar (Andere Berge bspw.).

Höheres Obi Limit, für sehr hohen Preis.

#### Legis:

Feuerstab = Weniger DMG, 2 Feuerticks

Legi mit Olaf Ulti ohne Resets

Legi mit Anchor von HG targetted Spell

Armor Pen Legi, Axt etc... ggf. mit stacking arbeiten

Legi die sich auflädt (bspw 50 hits = 3 Herzen+ schaden)

Support Legi, bspw Entfernung von Debuffs oder Teammates Buffs geben.

Legi Rüstung, wie immer ihr die 2020 umsetzen wolltet...

#### PvP:

Knockback verändern, Knockback 2 raus, dafür Knock 1 forcen.

Defence reworken, weniger „boring“ machen.

PvP System weniger CPS abhängig machen und 1.7/1.8 based machen.

#### Gilden:

G-Size increasen, damit auch Teaming verbieten.

24h CD on Gildenchange

#### Allgemein:

Angel System mit paar kleineren Belohnungen gegen Langeweile.

Simple Chat Nachricht jede ~Stunde, die aussagt, dass Teaming verboten ist.

Roleplay Elemente einführen/attraktiver machen (Quests, Bounties, Trading...).

Verschiedene Dungeon Difficulties anbieten (bspw. Easy, Medium, Hardcore...).